App of the year

Opbouw

* Startscherm
  + Rekening scherm
    - Overzichtscherm   
      //bevat alle lopende bestellingen (Order)
      * toevoegen nieuwe orders  
        //plaatst nieuwe orders bij de lijst
        + toevoegen suborder (bij hoofdorder)

naar list met “gridlayout?” gevuld met alle beschikbare consumpties.

Klikken op consumpties promt toast message en voegt “id?” van consumptie toe aan de order klasse

Button afwerken order.

Infosherm met dranken en totaalbedrag bestelling

Betaald

Of naar totaalorder

* + - * + bekijken van suborders

list van suborders  
//hun totaalprijs, (en of niet betaald?)

* + - * + als betaald markeren

veranderd kleur voor duidelijkheid

* + Dranklijst
    - List van alle beschikbare dranken (Consumpties)
      * Toevoegen
      * Aanpassen
      * Verweideren

opbouw klassen

* Consumptie
  + Parameters
    - String name
    - Double Price

mogelijk toevoegen

* + - ID
      * Voor herkenning naar Order klasse toe
  + Constructors
    - Leeg
    - Alle parameters bij aanmaken en toevoegen aan lijst
      * Hoe itteratief id toevoegen? (belangerijk)
* Order
  + parameters
    - ID\_order
      * Itteratief toevoegen bij aanmaken grote orders)
    - ID\_sub\_order
      * Itteratief aanmaken bij aanmaak suborders, van een grote order
      * Id grote order blijft gelijk
      * Id suborder begint bij 1 en word groter bij meerdere suborders
    - Lijst van ID’s van Consumpties  
      //of!!  
      nieuw obj Order aanmaken met enkel deze parameter die verschilt
    - Prijs per element  
      //if ID\_sub\_order = x dan totaalprijs + prijs
    - Totaalprijs suborder element
      * Neemt waardes van ids suborders mee
    - Totaalprijs order element
      * Voegt prijzen van suborders aan elkaar toe
    - Double betaald
      * Bepaald of suborder is betaald of niet
      * Alle suborders betaald = totaal betaald